

WORKSHOPFLÄCHE DIDACTA 2022

VON 7.6. – 10.6.

Workshopzeiten:
10:00 – 16:30 Uhr

Vortragszeit pro Slot:
25 Minuten

Halle 6.1

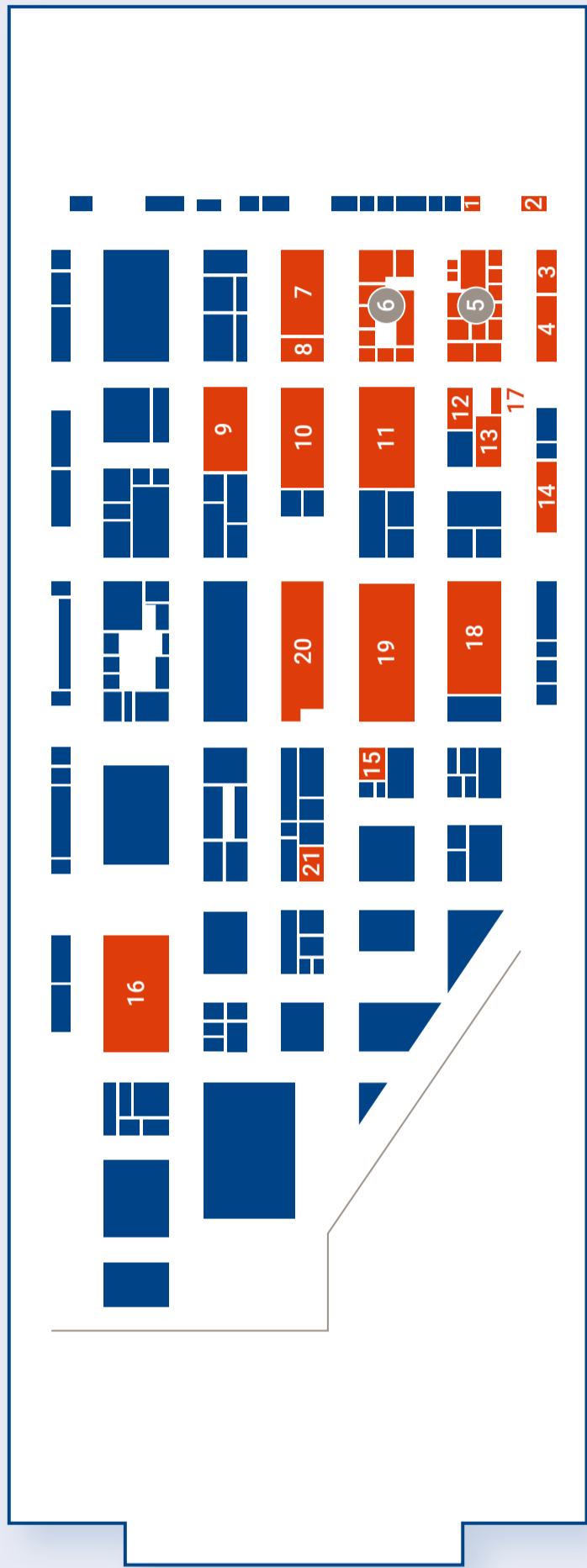
Das ViewBoard auf unserer Workshopfläche an Stand B018 wird zur Verfügung gestellt von ViewSonic:

ViewSonic  | Education

	Di. 07.06.	Mi. 08.06.	Do. 09.06.	Fr. 10.06.
10:00	Bündnis für Bildung Auftaktveranstaltung	Bündnis für Bildung Digitale Dienstgeräte für Lehrkräfte: ein Leitfaden für die Beschaffung	Deutschfuchs Digitalisierung der Sprachförderung gestalten: Deutsch als Zweitsprache.	ARTE Education Medienkompetenz im Unterricht erlernen durch interaktive Tools
10:30	Samsung Praxisvortrag: Lernen und Forschen mit system-offenen Android-Lösungen.	LANCOM Nachhaltige Netzwerkinfrastruktur für Schulen	H+H Software Datenschutz und Schule	Univention BILDUNGSLOGIN: Mit zwei Klicks die ganze Bandbreite digitaler Bildungsmedien nutzen – Ein Erfahrungsbericht der Kaiserin-Augusta-Schule Köln in Zusammenarbeit mit Univention und dem Verband Bildungsmedien.
11:00	Intel Fit für die Zukunft – Intel Bildungsprogramme	Intel Verwaltung und Support von Schul-IT	Schultransform Transformation Hand in Hand: Das Projekt Schul-Transform für Schulträger	Intel Inklusion, Bildung und Technologie
11:30	Eduversum Zukunftsthemen der Menschheit: Klimabildung, Demokratieerziehung, Wertevermittlung	H+H Software Herausforderungen der Schul-IT Einsatz von NetMan for Schools bei der Südwestfalen-IT	Acer Chromebooks plattformübergreifend mit verwalteter Gast Sitzung im digitalen Unterricht nutzen	Bündnis für Bildung Schulidentifizierung Entwicklung eines Schuldaten-Services
12:00 - 12:15 PAUSE				
12:15	Octo.Gate Digitalisierung mit Komplettlösung: Firewall, WLAN und Switches mit praxisorientierten Beispielen	DigiOnline Lernplattformen als „digitale Schweizer Taschenmesser“ – Von der Digitalisierung der Schulen zur Kultur der Digitalität an den Erzbischöflichen Schulen in Berlin und Brandenburg	Eduversum Handwerk macht Schule: Berufsorientierung 4.0	ViewSonic/Jung Neues Lernen – Hybride Lern- und Lehrräume gestalten
12:45	phase 6 Englisch-Unterricht in der Grundschule: Mit Musik und Videos kommunikative Kompetenzen fördern	LANCOM Nachhaltige Netzwerkinfrastruktur für Schulen	Fujitsu Professionelles Endgerätemanagement beim Schulträger	Deutschfuchs Digitalisierung der Sprachförderung gestalten
13:15	Bündnis für Bildung Digitalpakt 2.0 besser machen - Ergebnisse einer Mitgliederumfrage des Bündnis für Bildung e.V.	Antares H5P-Übungen für den Unterricht selbst gestalten: Tipps, Tricks und Anwendungsbeispiele der Bildungsplattform Lehrer-Online	Bündnis für Bildung Blick über den Teller: Stand der Transformation an deutschen Auslandsschulen	ARTE Education Kreative Unterrichtsprojekte gestalten mit Educ'ARTE und dem DFJW
13:45	Schultransform Transformation Hand in Hand: Das Projekt Schul-Transform für Schulen	itsLearning Unterrichtsgestaltung 2.0: Der neue itslearning Planer	schultech Erkenntnisse der Technologieakzeptanz-Forschung und deren Auswirkungen auf die IT- und Service-Prozesse an Schulen und Kommunen	Octo.Gate Digitalisierung mit Komplettlösung: Firewall, WLAN und Switches mit praxisorientierten Beispielen
14:15 – 14:30 PAUSE				
14:30	Intel Von der Vision bis zum Einsatz im Unterricht: Wie die Initiative für Moderne Lernumgebungen Starthilfe für eine nachhaltige Schuldigitalisierung leistet	Acer Auswahlkriterien geeigneter Endgeräte für Schüler*innen und Lehrer*innen im digitalen Klassenzimmer	itsLearning Schulkommunikation mit itslearning – Wie ermögliche ich ein Lernumfeld, das von Partizipation und kollaborativem Lernen geprägt ist?	co.Tec Google for Education geht mit Ihnen gemeinsam den Weg zur digitalen Schule
15:00	Univention Zentrales Management von Identitäten und die Bereitstellung von Anwendungen über das eigene Schulportal	co.Tec Digitalisierung im Bildungsbereich IT-Beratung für Schulen	Antares Digitale Schulbücher am Beispiel des Bundeslandes Saarland	LANCOM Nachhaltige Netzwerkinfrastruktur für Schulen
15:30	Bechtle Auf in ein Jahrzehnt der Bildungschancen – Eine Bestandsaufnahme	schultech Erkenntnisse der Technologieakzeptanz-Forschung und deren Auswirkungen auf die Medientechnik in Lehrräumen	Bechtle Auf in ein Jahrzehnt der Bildungschancen - Eine Bestandsaufnahme	
16:00 – 16:30	Samsung Praxisvortrag: Lernen und Forschen mit system-offenen Android-Lösungen.			
16:30 ENDE				

HALLENPLAN | DIDACTA 2022

Halle 6.1
Stand B 018



1. Binogi GmbH
2. endoo GmbH
3. H+H Software GmbH
4. Schultech GmbH
5. BfB- Gemeinschaftsstand
6. BfB- Gemeinschaftsstand
7. SMART Technologies GmbH
8. Hewlett Packard GmbH Aruba, a Hewlett Packard Enterprise
9. Hasso Plattner Institut für Digital Engineering gGmbH
10. iServ GmbH
11. AIXConcept GmbH
12. INL Innovative Netzwerk-Lösungen AG
13. KRAFT Networking Engineering GmbH
14. ViewSonic Technology GmbH
15. Samsung Electronics GmbH
16. Didacta Verband e.V.
17. eSquirrel e.U.
18. Intel (GföB / Schulausstatter – Gemeinschaftsstand)
19. HP (GföB / Schulausstatter – Gemeinschaftsstand)
20. co.Tec.
21. Relution

